ISTITUTO COMPRENSIVO POVIGLIO-BRESCELLO

Scuola Primaria

Curricolo verticale MUSICA tutte le classi

Nella seguente programmazione si è scelto di non scandire per ogni classe le attività in quanto sia le abilità che gran parte dei contenuti sono caratterizzati da relazioni complesse e poliedriche che rendono impossibile una rigida separazione nel corso del quinquennio, ma al contrario richiedono ritorni ciclici e continui approfondimenti e rimandi.

COMPETENZE EUROPEE

Competenza alfabetica funzionale

- Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare
- Competenza in materia di cittadinanza
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

COMPETENZE	COMPETENZE ABILITA' CONOSCENZE	
CANTARE E/ O SUONARE	 a. a. Imitare sequenze ritmico verbali utilizzando voce, corpo, oggetti e strumenti musicali (strumentario Orff, tuboing, flauto dolce e materiale di recupero). b. Improvvisare un'idea ritmica e melodica collegando canti, musica e suoni alla gestualità e all'espressione corporea. c. Memorizzare semplici sequenze sonore. d. Cantare individualmente e in gruppo con ritmo, intonazione ed espressività. e. Usare uno strumento musicale per eseguire semplici partiture. 	 Elementi di respirazione diaframmatica e impostazione vocale. Caratteristiche del suono. Relazione suono segno (partiture iconografiche e notazioni convenzionali). Modelli sonori (canti, melodie, ritmi, brani di varie epoche e generi diversi). -Sincronizzazione ritmico-motoria e ritmico-verbale.

SCRIVERE E LEGGERE LA MUSICA	a. Associare suono e segno b. Leggere partiture non convenzionali e semplici notazioni musicali.	- Partiture iconografiche. - Notazioni convenzionali.	
	c. Leggere semplici combinazioni ritmiche e note sul pentagramma.	- Scrittura di semplici notazioni (altezza e durata).	

COMPORRE	a. Inventare una struttura coreografica e/o una	- Relazione parola, ritmo e danza.	
	frase ritmica utilizzando voce e body percussion.	 Tecnica di base del canto del parlato e del recitato. 	
	b. Creare una semplice sequenza sonora	del recitato.	
	utilizzando strumenti a percussione e oggetti.	 Imitazione e improvvisazione vocale e/o strumentale. 	
	c. Improvvisare la drammatizzazione di un	c, o sti differitale.	
	racconto.		

	a. Discriminare	 Semplici strutture del linguaggio musicale. Strumenti musicali. Funzioni della musica. 	
ASCOLTO CONSAPEVOLE	b. Riconoscere		
	c. Memorizzare		
	d. Tradurre (i brani ascoltati in parole, segni grafico-pittorici ed espressione corporea).	- Musiche di generi, stili e culture differenti.	
	e. Cogliere, descrivere e contestualizzare.	- Fiabe musicate.	
	f. Abbinare sentimenti e stati d'animo ai brani ascoltati.		

	a. Motivare il proprio gusto musicale	- Musiche di forme, generi, stili e culture differenti.
ORIENTARE LE PROPRIE	b. Confrontarsi con chi ha gusti musicali diversi e/o appartiene a culture musicali differenti.	- Semplici tecniche e strumenti di produzione e riproduzione sonora.
SCELTE MUSICALI	c. Scegliere in modo attivo gli ascolti.	

Scuola secondaria di primo grado

Nella seguente programmazione si è scelto di non scandire per ogni classe le attività in quanto sia le abilità che gran parte dei contenuti sono caratterizzati da relazioni complesse e poliedriche che rendono impossibile una rigida separazione nel corso del triennio, ma al contrario richiedono ritorni ciclici e continui approfondimenti e rimandi.

COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
CANTARE E/O SUONARE	 a. Imitare una melodia b. Improvvisare un'idea ritmica e/o melodica c. Leggere uno spartito d. Memorizzare sequenze sonore e. Valutare anomalie/errori 	-Tecnica di base strumentale e/o vocale (respirazione, impostazione) -Modelli sonori (canti, melodie, ritmi, brani) -Relazione suono/segno di tipo analogico e/o convenzionale (pentagramma, simboli di durata, di volume, grafici)
	a. Associare suono e segnob. Simbolizzare	-Notazioni non convenzionali -Notazioni tradizionali semplificate

SCRIVERE E LEGGERE	c. Memorizzare un codice d. Utilizzare un codice d. Utilizzare un codice
COMPORRE	e. Valutare anomalie/errori a. Utilizzare un modello dato b. Riprodurre un modello dato c. Elaborare e/o variare un -Tipi di notazioni -Modelli sonori -Schemi formali (ABA, Rondò, Tema e variazione)
	modello dato d. Inventare un'idea sonora (ritmica, dinamica, armonica e/o melodica) e. Valutare anomalie/errori
	a. Memorizzare -Parametri sonori b. Riconoscere -Strumenti musicali
	c. Descrivere -Classificazioni delle voci
ASCOLTO CRITICO E	d. Confrontare -Formazioni strumentali e vocali
CONSAPEVOLE	e. Categorizzare -Funzioni della musica
	f. Contestualizzare -Musiche di forme, generi, stili e culture differenti
	d. Motivare il proprio gusto - Musiche di forme, generi, stili e culture musicale differenti
ORIENTARE LE PROPRIE SCELTE MUSICALI	e. Confrontarsi con chi ha gusti musicali diversi e/o appartiene a culture musicali differenti
	f. Scegliere in modo attivo gli ascolti e le pratiche musicali
	g. Acquisire consapevolezza
	e identità del patrimonio
	culturale collettivo comune
	e riconoscerne il valore