

**FONDI STRUTTURALE EUROPEI - PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE  
 “ PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO” - 2014/2020**

**DOCENTE:** premi paola

**N. CORSO** 13

DATA	ORA INIZIO	ORA FINE	ARGOMENTO	LAB. CON PC	AULA 3.0	AULA LIM
<b>24/01/2017</b>	15.00	18.00	cognitivi, psicologici. Prospettive, realizzazioni, incertezze Multimedialità, interattività, ipertestualità		sì	
<b>15/02/2017</b>	15.00	18.00	Creare mondi con la tecnologia: i videomondi ludici. Breve storia della ludicità Cosa sono i videogiochi? quali conseguenze cognitive? Prospettive didattiche?		sì	
<b>01/03/2017</b>	15.00	18.00	La gamification: definizioni e sviluppi Condividere e vivere mondi con la tecnologia: realtà virtuale e realtà aumentata.		sì	
<b>15/03/2017</b>	15.00	18.00	Storytelling e digital storytelling: le nuove forme della narrazione. Caratteristiche, strutture, finalità della narrazione digitale		sì	
<b>22/03/2017</b>	15.00	18.00	Videogiochi e didattica: le avventure testuali per uno sviluppo delle competenze		sì	
<b>31/03/2017</b>	15.00	18.00	Digital culture: la narrazione tra testo immagini, audio, video. Introduzione al PNSD		sì	

**Indicare eventuale materiale di consumo necessario per lo svolgimento dell'attività didattica**